Naam:
Klas:

Opdracht 1 - Beschrijf het verhaal van een bestaande game.

Vul het verhaal in van jouw favoriete game, waar je eventueel jouw game op gaat baseren.

**Plaats**

Waar speelt de game zich af? Waarom?

*Bijvoorbeeld: op vakantie, in de jungle, in een kasteel, etc.*

**Tijd**

Wanneer speelt het verhaal zich af?

*Bijvoorbeeld speelt de game zich af in: de toekomst, het verleden, het nu, etc*

**Hoofdrollen**

Wie is de hoofdrolspeler en wie is de hoofd vijand?

*Bijvoorbeeld: de hoofdrolspeler heet Link en hij is 1000 jaar in slaap geweest en nu gewekt om de wereld te redden van de vijand Ganondorf*

 **Doel**

Wat moet worden bereikt in de game, waarom?

*Bijvoorbeeld: in de game moet de prinses worden gered van de draak, etc*

**Attributen**

Wat kan er worden verzameld/opgepakt in de game? Waarom?

*Bijvoorbeeld koopt de held de draak om met muntjes die hij verzamelt.*

Opdracht 2 - Beschrijf nu het verhaal van jouw eigen game

**Plaats**

Je vertelt waar jouw game zich afspeelt.

*Bijvoorbeeld: op vakantie, in de jungle, in een kasteel, etc.*

**Tijd**

Wanneer speelt het verhaal zich af?

*Bijvoorbeeld speelt de game zich af in: de toekomst, het verleden, het nu, etc*

**Wie is de hoofdrolspeler / het hoofdkarakter?**

*Bijvoorbeeld: de hoofdrolspeler heet Link en hij is 1000 jaar in slaap geweest en nu gewekt.*

**Wat moet worden bereikt in de game, waarom?**

Bijvoorbeeld: in de game moet de prinses worden gered van de draak, etc

**Wat kan er onderweg opgepakt worden? Waarom?**

Bijvoorbeeld koopt de held de draak om met muntjes die hij verzamelt