

Opdracht 3: Rekenen

Verhaal:

Maak **3 variabelen** aan. Een variabele geef je eerst altijd een **beginwaarde** mee, meestal **0**.

Deze **waarde verandert constant**, het is dus geen constante.

De kat vraagt 'Hoeveel is getal1 + getal2.' De uitkomst van de 2 ingevulde waarden wordt bewaard in de **variabele 'getal1'** en '**getal2'** en wordt bewaard in een derde **variabele 'resultaat'**.



Diagram: 'kat'

Klik op de groene vlag

maak een variabele 'getal1' willekeurig tussen 1 en 100

maak een variabele 'getal2' willekeurig tussen 1 en 100

maak een variabele 'uitkomst' met de waarde van getal1 + getal2

Vraag 'Hoeveel is' en getal 1 en + en getal2 en ? en wacht

als 'antwoord' = 'uitkomst' dan

zeg 'Goed! Het antwoord is inderdaad' en 'antwoord'

anders

zeg 'Jammer! Het goede antwoord is' en 'uitkomst'

