

Opdracht 1: Kat & spook

Verhaal:

De kat blijft staan en denkt 'lekker weertje'.

Bij het indrukken van de spatiebalk komt het spook te voorschijn en zegt 'Boeoeoe...!'

De kat blijft oneindig te lopen. De kat loopt eerst naar rechts en zegt 'Help! Een spook!'.

Hij keert om aan de rand.

De uiterlijken verspringen constant (van uiterlijk 1 naar 2 en terug) zowel bij de kat als bij het spook.



Diagram: 'De kat'

Bij start (standaard klik op de groene vlag)

denkt 'lekker weertje'

Na het ontvangen van het signaal 'het spook is hier'

zegt 'Help! Een spook!'

herhaal (oneindig)

volgend uiterlijk

neem 10 stappen

wacht 0.1 sec.

keer om aan de rand

Diagram: 'Het spook'

Bij start (standaard klik op de groene vlag)

verdwijnt

Na de gebeurtenis spatiebalk is ingedrukt.

verschijn

zend signaal uit 'het spook is hier'

herhaal (oneindig)

volgend uiterlijk

wacht 1 sec.